



SQUAD NNGC1

ESCADRILLE VIRTUELLE SUR IL2



IL2

Voici un mini résumé sur l'utilisation de TeamSpeak. - rév 1 - 01/02/2006

Pour toutes les explications nous prendrons l'exemple suivant :

The screenshot shows the TeamSpeak 2 client interface. The window title is "TeamSpeak 2". The menu bar includes "Connection", "Channels", "Players", "Self", "Recording", "Info", "Settings", and "Help".

Server Tree (Left Panel):

- TeamSpeak Server
 - Default_Codec_Speex_12.3KB (RSD)
 - x_perso
 - papa au bureau (U)
 - NNGC1 (RPS)
 - Groupe Bleu
 - Groupe Jaune
 - Groupe Orange
 - Groupe Rouge
 - Groupe Vert
 - Pilotes de courses
 - z Groupe 1 (chasse) (RS)
 - Paire1-1
 - *NNGC1-Niap (R SA CA)
 - *NNGC1-Azdack (R)
 - Paire1-2
 - *NNGC1-Camel (U)
 - *NNGC1-Lfb (R)
 - *NNGC1-Lupo (R)
 - z Groupe 2 (chasse) (RS)
 - Paire2-1
 - *NNGC1-Tonton (R)
 - *NNGC1-Tovarich (R)
 - Paire2-2
 - z Groupe 3 (bombers) (RS)
 - Paire3-1
 - *NNGC1-Clo (R)
 - *NNGC1-Dingo (R)
 - Paire3-2

Il faut tout d'abord connaître les différents états (**Player Attributes**) que l'on peut avoir :

Channel Commander

Does not accept whispers

Il en existe d'autre mais seul ces deux la vont nous servir.

● **Channel Commander :**

Symbolisé par le changement de la couleur du rond du joueur de vert à rouge.



● **Does not accept whippers :**

Pour les non anglophones, cela signifie juste que le joueur n'accepte pas les chuchotements. Les chuchotements sont toutes les conversations qui se font entre les canaux (toutes conversations n'utilisant pas la touche **Push to talk** (celle par défaut pour parler sur un canal). Attention : La seule manière de connaître cet état et de cliquer sur le nom du joueur et de regarder dans le cadre de droite dans **Player Attributes**, si la mention **Does not accept whippers** est affichée.

Configurer les touches :

Push to talk se trouve dans : **Settings > Sound Input/Output Settings**

Appuyer sur le bouton **set** pour la configurer.

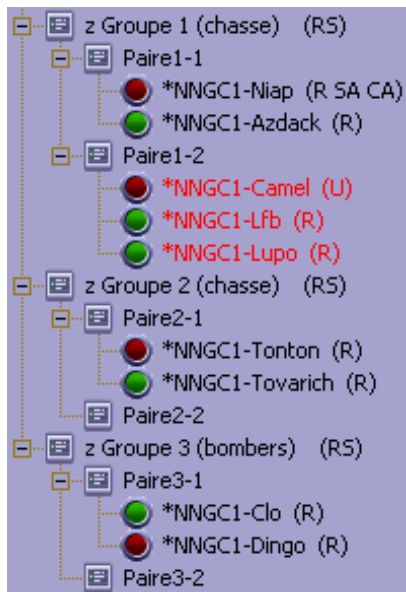
Toutes les autres touches sont configurées à partir de : **Settings > Key Settings**

Soit vous créez les touches qu'il y a besoin (avec **Add**, **Edit**, **Delete**), soit vous récupérez la configuration des touches (en .kbn). Il suffit de l'installer avec le bouton **Import** et éventuellement de les modifier avec **Edit** et ensuite le bouton **set** pour redéfinir la touche.

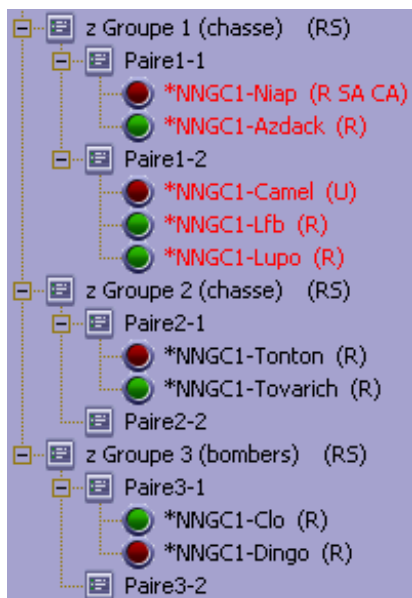
Pour nous avec le système de paires :

Nous avons besoin de 6 touches : (on prendra le cas de *NNGC1-Camel, en rouge les personnes qui entendront le message)

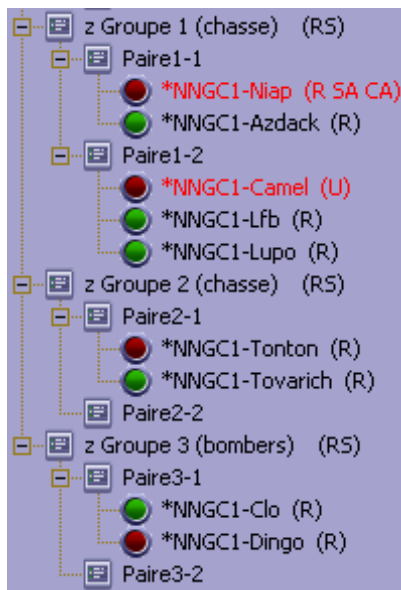
- **Push to talk** : la principale, elle permet de parler à l'aïlier ou au leader.



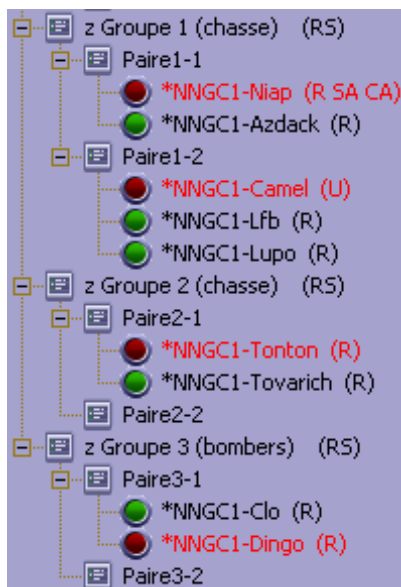
- **Whisper to all channel family** : permet de faire une annonce à tout le groupe.



- **Whisper to channel commander in channel family** : permet de parler à l'autre leader du groupe, de communiquer avec la deuxième paire du groupe.



- **Whisper to all channel commander** : permet de parler à tous les leaders quel que soit leur groupe.



- **Toggle channel commander** : permet de changer d'état : passer Channel Commander, puis revenir "normal". Soit passer leader/ailier.
- **Toggle block whispers** : permet de changer d'état : passer au mode "silence" : quand cet état est activé, il n'est plus possible d'entendre autre chose que son ailier/leader. Cela peut être utile pour s'isoler avec son ailier si la radio est surchargée. (A noter que comme c'est souvent le leader qui risque d'utiliser cette touche, ne pas oublier de la rétablir sous peine de ne plus recevoir aucun message des autres groupes)